



Diário Oficial
Municípios de Santa Catarina

Quarta-feira, 26 de agosto de 2026 às 09:55, Florianópolis - SC

PUBLICAÇÃO

**Nº 8653046: RESOLUÇÃO 002 CONSELHO MUNICIPAL DE
EDUCAÇÃO**

ENTIDADE

Prefeitura municipal de Santa Cecilia

MUNICÍPIO

Santa Cecilia



<https://diariomunicipal.sc.gov.br/?q=id:8653046>

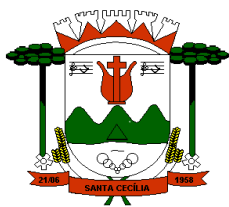
CIGA - Consórcio de Inovação na Gestão Pública

Rua Gen. Liberato Bittencourt, n.º 1885 - Sala 102, Canto - CEP 88070-800 - Florianópolis / SC

<https://diariomunicipal.sc.gov.br>



Assinado Digitalmente por Consórcio de Inovação na Gestão Pública Municipal - CIGA



Estado de Santa Catarina
Prefeitura Municipal de Santa Cecília
Secretaria Municipal de Educação

CONSELHO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO DE SANTA CECÍLIA - SC

RESOLUÇÃO Nº 02/2026

Dispõe sobre a atualização e aprovação da integração da BNCC Computação ao Referencial Curricular do Município de Santa Cecília – SC, cumprindo as exigências da Condicionalidade V do VAAR/FUNDEB, e dá outras providências.

O Conselho Municipal de Educação de Santa Cecília – SC, instituído pela Lei Municipal nº 1.511, de 16 de abril de 2008, no uso de suas atribuições legais, e considerando:

- A necessidade permanente de garantir a qualidade e a contemporaneidade da Educação Básica na Rede Municipal de Ensino;
- A aprovação prévia do Referencial Curricular do Município de Santa Cecília alinhado à Base Nacional Comum Curricular (BNCC), nos termos da Resolução CME nº 01/2025;
- As normativas nacionais estabelecidas pela Resolução CNE/CEB nº 1/2022, que institui as Diretrizes Curriculares Nacionais para a Computação na Educação Básica (BNCC Computação);
- Os critérios e orientações estabelecidos pelo Ministério da Educação (MEC) para a comprovação da **Condicionalidade V do VAAR (Valor Aluno Ano por Resultados) do FUNDEB**;
- O parecer técnico favorável da Secretaria Municipal de Educação referente à integração dos programas de inovação tecnológica e computacional na rede de ensino;
- A deliberação soberana realizada em reunião ordinária deste Conselho Municipal de Educação no dia 30 de abril de 2026;

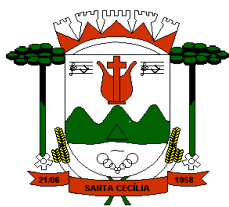
RESOLVE:

Art. 1º Aprovar a integração formal das diretrizes da **BNCC Computação** ao Referencial Curricular do Município de Santa Cecília – SC, contemplando as etapas da Educação Infantil e do Ensino Fundamental da Rede Municipal de Ensino.

Art. 2º A inserção da BNCC Computação no currículo municipal organiza-se de forma articulada e progressiva através dos três eixos estruturantes estabelecidos nacionalmente:

- **I. Pensamento Computacional:** foco na resolução de problemas, desenvolvimento do raciocínio lógico, algoritmos, decomposição, abstração, padrões, automação, lógica de programação e robótica educacional;
- **II. Mundo Digital:** compreensão do funcionamento de softwares, hardware, redes, arquitetura de sistemas, lógica de jogos, inteligência artificial e física computacional;
- **III. Cultura Digital:** promoção do uso crítico, ético, responsável, autoral e criativo das tecnologias digitais de informação e comunicação na sociedade contemporânea.

Art. 3º A implementação prática das habilidades e competências da BNCC Computação na rede municipal de ensino dar-se-á por meio de metodologias ativas, aprendizagem maker e programas estruturados, incluindo:



Estado de Santa Catarina
Prefeitura Municipal de Santa Cecília
Secretaria Municipal de Educação

- O programa **Tech Builder**, voltado ao desenvolvimento de algoritmos, sequenciamento lógico, robótica educacional e resolução de desafios;
- Os programas **Game Up Titan** e **Game Up Revolution**, focados na criação de jogos digitais, lógica de programação em ambiente Construct 3, simulação de ambientes 2D/3D e introdução à Inteligência Artificial.

Art. 4º As matrizes pedagógicas e planos de ensino da Rede Municipal deverão demonstrar o alinhamento explícito com as habilidades da BNCC Computação, destacando-se o cumprimento de competências fundamentais conforme a tabela orientadora constante no Anexo Único desta Resolução.

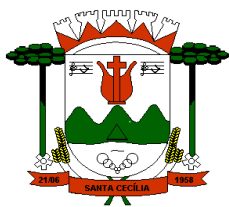
Art. 5º Fica a Secretaria Municipal de Educação incumbida de registrar e atualizar as informações relativas à inclusão da BNCC Computação e do Referencial Curricular nos sistemas de monitoramento do Ministério da Educação, notadamente o Sistema Integrado de Monitoramento, Execução e Controle (Simec), para fins de cumprimento da Condicionalidade V do VAAR/FUNDEB.

Art. 6º Esta Resolução entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se as disposições em contrário.

Santa Cecília – SC, 30 de abril de 2026.

ELISANGELA APARECIDA SILVEIRA GANDIN

Presidente do Conselho Municipal de
Educação de Santa Cecília – SC



Estado de Santa Catarina
Prefeitura Municipal de Santa Cecília
Secretaria Municipal de Educação

ANEXO ÚNICO – MATRIZ DE INTEGRAÇÃO DA BNCC COMPUTAÇÃO AO CURRÍCULO MUNICIPAL

Eixo Estruturante	Competências e Conteúdos Chave	Exemplo de Habilidade Alinhada	Programas / Recursos de Apoio
Pensamento Computacional	Resolução de problemas, lógica computacional, algoritmos, abstração, decomposição, robótica educacional e programação pictográfica.	EF02CO01: Criar e comparar modelos de objetos, identificando padrões e atributos. EF02CO02: Criar e simular algoritmos representados em linguagem oral, escrita ou pictográfica.	Programas pedagógicos e metodologias ativas (ex.: Tech Builder).
Mundo Digital	Funcionamento de softwares, ambientes digitais, lógica de jogos, sistemas 2D/3D, variáveis, automação e inteligência artificial.	Compreensão de componentes digitais, execução de eventos, lógica de programação em plataformas digitais e interação homem-computador.	Softwares de criação e desenvolvimento de jogos (ex.: Construct 3, Game Up Titan, Game Up Revolution).
Cultura Digital	Criatividade digital, autoria de projetos, ética e responsabilidade no uso da tecnologia, impacto social das tecnologias.	Desenvolvimento de soluções digitais autorais, análise crítica das transformações tecnológicas e produção colaborativa.	Projetos interdisciplinares maker, criação de jogos autorais e reflexão sobre IA e sociedade.